

第27回 電子ロボと遊ぶ アイデアコンテスト Q&A

6月8日 試走会内での質疑応答

Q1) チャレンジタイム内でスタートしてストップしたとき毎回ポイントやタイムを測定するのか？

A.チーム代表から申請があったときのみ採点します。

Q2)準備の段階でオブジェクトに触って位置などを確認できるか？

A.競技者でオブジェクトを置いていただきます。競技開始前に審判も確認します。

Q3) 色指定するブロックの位置はどのように決めるか？

A.競技前に抽選で決定します。

Q4) EV3はプログラム名が runWRO と規定があるがSPIKEは番号の指定があるか？

A.特にありません。プログラムは1つだけの状態にしておいてください。

0番のスロットを推奨します。

6月8日 試走会内での質疑応答

Q5)EV3とラズパイなどのハードを併用してもいいのか？

A.ルールをよく読んでください。

Q6)多言語を併用してもいいのか？

A.ルールをよく読んでください。

Q7)コントローラは一つ以上使ってもいいのか？

A.ルールをよく読んでください。

その他

Q.ロケットセクションのボルトについて、予想されること

- ・ 2つのエリアにまたがって置かれた場合
- ・ 1つのエリアに複数置かれた場合

A.得点が高いものを採用する

